



1 Name der Tustep-Sitzung. Erscheint als Icon-„Unterschrift“

2 dreistellige Nummer der Tustep-Sitzung: 001-999

3 tustep_dsk enthält den betriebssystemspezifischen Pfad zum home-Verzeichnis

Windows C:\Users\[jeweilige userid]\Projekte bzw. C:\Benutzer\[jew. userid]\Projekte
~ steht für C:\Users\[jeweilige userid]

Linux /home/userid/Projekte

macOS /Users/userid/Projekte

4 Mit tustep_prj kann bei Bedarf eine weitere Verzeichnisebene hinzugefügt werden. Dies empfiehlt sich vor allem, wenn abzusehen ist, daß für unterschiedliche Vorhaben jeweils eine Tustep-Sitzung einzurichten ist.

Beispiel:

tustep_prj: Daten1

Pfad zur Sitzung ergibt sich aus tustep_dsk + tustep_prj:

→ C:\Users\[userid]\Projekte\Daten1

Achtung:

Wenn bei tustep_prj eine Eingabe erfolgt, muß sie den **Namenskonventionen** entsprechen:

Verzeichnisnamenkonventionen:

Der Projektname darf aus 1 bis 8 Zeichen (Buchstaben a bis z, Ziffern, Minuszeichen und "_") bestehen, muss mit einem Buchstaben beginnen und darf nicht mit Minuszeichen oder "_" enden. Nicht erlaubt sind ferner ß, Umlaute und Akzentbuchstaben.

Der Projektname "TUSTEP" ist für TUSTEP reserviert und darf nicht verwendet werden.

Dateinamenkonventionen:

Dateinamen dürfen in TUSTEP aus 1 bis 12 Zeichen (Buchstaben a bis z, Ziffern, Minuszeichen und "_") bestehen, müssen mit einem Buchstaben beginnen und dürfen nicht mit Minuszeichen oder "_" enden. Solche Dateinamen können noch mit einer Namenserweiterung (Extension) versehen werden. Diese wird durch einen Punkt getrennt an den Dateinamen angehängt. Sie darf in TUSTEP aus 1 bis 4 Zeichen (Buchstaben a bis z, Ziffern, Minuszeichen und "_") bestehen und darf nicht mit Minuszeichen oder "_" enden. Auch hier sind ß, Umlaute und Akzentbuchstaben nicht erlaubt.

Datei- und Projektnamen in der Form "TUSTEP.xxx" (wobei xxx für eine beliebige Buchstaben-Ziffern-Kombination steht) sind für TUSTEP reserviert und dürfen nicht verwendet werden.

Dateiformate:

Import von Textdaten aus Dateien von anderen Programmen (Fremd-Dateien) in TUSTEP-Dateien [#UMWANDLE, #*IMPORT]

Export von Textdaten aus TUSTEP-Dateien in Fremd-Dateien (z.B. ASCII-Dateien, XML-Dateien oder RTF-Dateien) [#UMWANDLE, #*EXPORT]

Tustep-Datei	Fremd-Datei
Anlegen, wenn nicht vorhanden #da, name, seq-p	Anlegen, wenn nicht vorhanden #da, name, fdf-p
Anmelden, wenn vorhanden*** #an, name * #an, , name **	Anmelden, wenn vorhanden #an, name * #an, , name **

* ein Komma = lesen

** zwei Kommata = lesen und schreiben

*** in Tustep kann nur mit angemeldeten Dateien gearbeitet werden

→ Fremddatei #um, [tustep], [fremd], -1, +, co=[cp]	→ Tustepdatei #um, [fremd], [tustep], +1, +, co=[cp]
--	---

[cp] = Codepage, mit der die Dateien angelegt wurden bzw. angelegt werden sollen. Bei XML UTF8, bei Windows-NurText-Dateien windows.

Besonderheit: RTF- und Word **2003 XML**- Dateien

#*import, fremd.rtf, tustep, lo=+, ign=-	#*export, tustep, fremd.rtf, lo=+
--	-----------------------------------

Umgang mit "illegalen Dateinamen"

Definieren eines Alias für "illegale" Dateinamen auf Kommandoebene:

Es wird eine vollständige Pfadangabe einschließlich des Dateinamens, wie sie für das Betriebssystem erforderlich ist, erwartet.

```
#de,da=*  
alias1 = c:\temp\1_illegal#1.txt  
*eof
```

Anmelden zum Lesen mit einem, zum Lesen und Schreiben mit 2 Kommata

```
#an,,alias1,tr=-
```

Übersicht über die definierten Dateinamen:

```
#informiere,dateiname=+
```

Löschen der definierten Dateinamen:

```
#ab,alias1  
#de,da=alias1:-
```

Die o.g. Kommandos stehen in der Datei alias.prg. Diese kann im **Editor** bzgl. Aliasnamen und Pfadangabe angepaßt werden. Anschließend muß diese Datei auf **Kommandoebene** ausgeführt werden mit dem Befehl:

```
#tue,alias.prg
```

Zur Auffrischung:

Gib Kommando >	Kommandoebene #kopiere, #sortiere, #vergleiche, #einfuege
Gib Anweisung >	Editor (Zeigen, Austauschen, Umstellen, Löschen, Kopieren)

Aufruf einer zum Lesen oder Schreiben angemeldeten Tustepdatei in den Editor

```
#ediere, datei.tf, modus=t  
#e, datei.tf, t
```

- modus=t für Textdateien, modus=p für Programmdateien
- #liste, datei bzw. #li, da zeigt alle Dateien im aktuellen Projekt an. In der 2. Spalte kann man erkennen, ob es sich um eine Tustepdatei (= SEQ) handelt oder nicht (=FDF)

Editorfenster verändern: STRG+L

Fensterhöhe:

```
Number of lines (10-120) of the entire window (25):
```

Fensterbreite:

```
Number of characters (80-240) of the entire window (80):
```

In Klammern sind jeweils zuerst der minimale-maximale Bereich und dann der voreingestellte Wert angezeigt. Das Eintragen des neuen Wertes ist mit der Eingabetaste/RETURN abzuschließen.

Editor verlassen

ESC-Taste oder b + RETURN

Vorsicht

Es gibt nur eingeschränkte Undo-Möglichkeiten. Daher ist es ratsam, vor und während größerer Arbeiten im Editor Sicherheitskopien anzulegen.

Anweisungen im Editor (Auswahl)

1. Zeigen

`z,,, |xyz|`

sucht die in Separatoren (hier |) eingeschlossene Suchzeichenfolge im gesamten Text ohne Unterscheidung zwischen Groß- und Kleinschreibung. Diese Suche kann eingeschränkt werden:

`z, (1.20,1.30) ,, |xyz|` vertikal, nur in dem angegebenen Datensatzbereich

`z,, 1-10, |xyz|` horizontal, nur auf den ersten 10 Stellen im Datensatz

`z,,, |\x\y\z|` nur Kleinbuchstaben

`z,,, |\X\Y\Z|` nur Großbuchstaben

Kombinationen sind möglich

`z,,_, |datei|` nur ganzes Wort (nicht angezeigt werden "Dateien" "Zieldatei")

`zn,,, |x?z|` zwischen x und y steht ein beliebiges Zeichen (nicht nur Buchstaben)

`zn,,, |x*z|` zwischen x und y steht ein beliebiges Zeichen (nicht nur Buchstaben)

- Separatoren sind beliebige Zeichen, die die zu suchende Zeichenfolge an Anfang und Ende begrenzen und daher nicht Bestandteil dieser Suchzeichenfolge sein dürfen. Dadurch ist möglich, mehrere Angaben gleichzeitig zu machen: `zn,,, |xyz|abc|123|`

- Mit der Anweisung `z` werden die gefunden Zeichenfolgen in ihrem Kontext angezeigt, sie entspricht `zu,,,` (= zeige Umgebung): Mit `zn,,,` (= zeige nur) werden nur Datensätze mit Treffern angezeigt, ähnlich wie in einer KWIC-Konkordanz.

2. Austauschen

`a,,, |Haus|Palast|` tauscht Haus in Palast aus

Antwortmöglichkeiten auf die Frage Soll diese Zeichenfolge ausgetauscht werden?

- RETRUN austauschen und weitersuchen
- j 1x austauschen und abbrechen
- n aktueller Treffer nicht austauschen und weitersuchen
- w austauschen und bis zum Dateiende austauschen

Rückverweise

`a,,, |Nr. {#}|Nr. <zahl>{-1=}</zahl>|` Ergebnis: Nr. <zahl>[n]</zahl>

`a,,_, |Haus|<sach>{=0=}</sach>|` Ergebnis: <sach>Haus</sach>

`a,,, |<hi rend="#Kapitälchen">{|}</hi> <hi rend="#kursiv">{|}</hi> {#}|<sigle><autor>{=1=}</autor> <titel>{=2=}</titel> <seite>{-1=}</sigle>|`