

TUSTEP-Sitzung **1** REMOTE Standard Starten

TUSTEP\_TTL **3** =  
TUSTEP\_DSK = ~\Projekte  
TUSTEP\_SCR = ~\Projekte

TUSTEP\_PRJ **4** = - TUSTEP\_MEM **2** =  
TUSTEP\_USR = BHW TUSTEP\_ROWS =  
TUSTEP\_NAM = TUSTEP\_COLS =

DIO  
FUNDE  
FUNDE1  
GOETHE  
HAS  
HAS\_NEUVERS  
HAS1  
HAYDN  
MARJAM  
QUACL  
RI  
TEST  
UIGUR

Desktop-Icon Einrichten Ändern Löschen Beenden

Bitte den Namen der Sitzung eintragen

**1** Name der Tustep-Sitzung. Erscheint als Icon-„Unterschrift“

**2** dreistellige Nummer der Tustep-Sitzung: 001-999

**3** tustep\_dsk enthält den betriebssystemspezifischen Pfad zum home-Verzeichnis

Windows C:\Users\[jeweilige userid]\Projekte bzw. C:\Benutzer\[jew. userid]\Projekte  
~ steht für C:\Users\[jeweilige userid]

Linux /home/userid/Projekte

macOS /Users/userid/Projekte

**4** Mit tustep\_prj kann bei Bedarf eine weitere Verzeichnisebene hinzugefügt werden. Dies empfiehlt sich vor allem, wenn abzusehen ist, daß für unterschiedliche Vorhaben jeweils eine Tustep-Sitzung einzurichten ist.

Beispiel:

tustep\_prj: Daten1

Pfad zur Sitzung ergibt sich aus tustep\_dsk + tustep\_prj:

→ C:\Users\[userid]\Projekte\Daten1

## **Achtung:**

Wenn bei tustep\_prj eine Eingabe erfolgt, muß sie den **Namenskonventionen** entsprechen:

### **Verzeichnisnamenkonventionen:**

Der Projektname darf aus 1 bis 8 Zeichen (Buchstaben a bis z, Ziffern, Minuszeichen und "\_") bestehen, muss mit einem Buchstaben beginnen und darf nicht mit Minuszeichen oder "\_" enden. Nicht erlaubt sind ferner ß, Umlaute und Akzentbuchstaben.

Der Projektname "TUSTEP" ist für TUSTEP reserviert und darf nicht verwendet werden.

### **Dateinamenkonventionen:**

Dateinamen dürfen in TUSTEP aus 1 bis 12 Zeichen (Buchstaben a bis z, Ziffern, Minuszeichen und "\_") bestehen, müssen mit einem Buchstaben beginnen und dürfen nicht mit Minuszeichen oder "\_" enden. Solche Dateinamen können noch mit einer Namenserverweiterung (Extension) versehen werden. Diese wird durch einen Punkt getrennt an den Dateinamen angehängt. Sie darf in TUSTEP aus 1 bis 4 Zeichen (Buchstaben a bis z, Ziffern, Minuszeichen und "\_") bestehen und darf nicht mit Minuszeichen oder "\_" enden. Auch hier sind ß, Umlaute und Akzentbuchstaben nicht erlaubt.

Datei- und Projektnamen in der Form "TUSTEP.xxx" (wobei xxx für eine beliebige Buchstaben-Ziffern-Kombination steht) sind für TUSTEP reserviert und dürfen nicht verwendet werden.

## Dateiformate:

Import von Textdaten aus Dateien von anderen Programmen (Fremd-Dateien) in TUSTEP-Dateien [#UMWANDLE, #\*IMPORT]

Export von Textdaten aus TUSTEP-Dateien in Fremd-Dateien (z.B. ASCII-Dateien, XML-Dateien oder RTF-Dateien) [#UMWANDLE, #\*EXPORT]

Tustep-Datei	Fremd-Datei
Anlegen, wenn nicht vorhanden #da,name,seq-p	Anlegen, wenn nicht vorhanden #da,name,fdp
Anmelden, wenn vorhanden*** #an,name * #an, ,name **	Anmelden, wenn vorhanden #an,name * #an, ,name **
* ein Komma = lesen ** zwei Kommata = lesen und schreiben *** in Tustep kann nur mit angemeldeten Dateien gearbeitet werden	

→ Fremddatei	→ Tustepdatei
#um,[tustep],[fremd],-1,+,co=[cp]	#um,[fremd],[tustep],+1,+,co=[cp]
[cp] = Codepage, mit der die Dateien angelegt wurden bzw. angelegt werden sollen. Bei XML UTF8, bei Windows-NurText-Dateien windows.	

Besonderheit: RTF- und Word **2003 XML**- Dateien

#*import,fremd.rtf,tustep,lo=+,ign=-	#*export,tustep,fremd.rtf,lo=+
--------------------------------------	--------------------------------

## Umgang mit "illegalen Dateinamen"

Definieren eines Alias für "illegale" Dateinamen auf Kommandoebene:

Es wird eine vollständige Pfadangabe einschließlich des Dateinamens, wie sie für das Betriebssystem erforderlich ist, erwartet.

```
#de,da=*  
alias1 = c:\temp\1_illegal#1.txt  
*eof
```

Anmelden zum Lesen mit einem, zum Lesen und Schreiben mit 2 Kommata

```
#an,,alias1,tr=-
```

Übersicht über die definierten Dateinamen:

```
#informiere,dateiname=+
```

Löschen der definierten Dateinamen:

```
#ab,alias1  
#de,da=alias1:-
```

-----

Die o.g. Kommandos stehen in der Datei alias.prg. Diese kann im **Editor** bzgl. Aliasnamen und Pfadangabe angepaßt werden. Anschließend muß diese Datei auf **Kommandoebene** ausgeführt werden mit dem Befehl:

```
#tue,alias.prg
```

Zur Auffrischung:

Gib Kommando >	<b>Kommandoebene</b> #kopiere, #sortiere, #vergleiche, #einfuege
Gib Anweisung >	<b>Editor</b> (Zeigen, Austauschen, Umstellen, Löschen, Kopieren)

## Aufruf einer zum Lesen oder Schreiben angemeldeteten Tustepdatei in den Editor

```
#ediere, datei.tf, modus=t  
#e, datei.tf, t
```

- modus=t für Textdateien, modus=p für Programmdateien
- #liste, datei bzw. #li, da  
zeigt alle Dateien im aktuellen Projekt an. In der 2. Spalte kann man erkennen, ob es sich um eine Tustepdatei (= SEQ) handelt oder nicht (=FDF)

## Editorfenster verändern: STRG+L

Fensterhöhe:

Number of lines (10-120) of the entire window (25):

Fensterbreite:

Number of characters (80-240) of the entire window (80):

In Klammern sind jeweils zuerst der mininmale-maximale Bereich und dann der voreingestellte Wert angezeigt. Das Eintragen des neuen Wertes ist mit der Eingabetaste/RETURN abzuschließen.

## Editor verlassen

ESC-Taste oder b + RETURN

### Vorsicht

Es gibt nur eingeschränkte Undo-Möglichkeiten. Daher ist es ratsam, vor und während größerer Arbeiten im Editor Sicherheitskopien anzulegen.

# Anweisungen im Editor (Auswahl)

## 1. Zeigen

`z,,,|xyz|`

sucht die in Separatoren (hier | ) eingeschlossene Suchzeichenfolge im gesamten Text ohne Unterscheidung zwischen Groß- und Kleinschreibung. Diese Suche kann eingeschränkt werden:

`z,(1.20,1.30),,|xyz|` vertikal, nur in dem angegebenen Datensatzbereich

`z,,1-10,|xyz|` horizontal, nur auf den ersten 10 Stellen im Datensatz

`z,,,|x\y\z|` nur Kleinbuchstaben

`z,,,|X\Y\Z|` nur Großbuchstaben

Kombinationen sind möglich

`z,,_,|datei|` nur ganzes Wort (nicht angezeigt werden "Dateien" "Zieldatei")

`zn,,,|x?z|` zwischen x und y steht ein beliebiges Zeichen (nicht nur Buchstaben)

`zn,,,|x*z|` zwischen x und y steht ein beliebiges Zeichen (nicht nur Buchstaben)

- Separatoren sind beliebige Zeichen, die die zu suchende Zeichenfolge an Anfang und Ende begrenzen und daher nicht Bestandteil dieser Suchzeichenfolge sein dürfen. Dadurch ist möglich, mehrere Angaben gleichzeitig zu machen: `zn,,,|xyz|abc|123|`

- Mit der Anweisung `z` werden die gefunden Zeichenfolgen in ihrem Kontext angezeigt, sie entspricht `zu,,` (= zeige Umgebung): Mit `zn,,` (= zeige nur) werden nur Datensätze mit Treffern angezeigt, ähnlich wie in einer KWIC-Konkordanz.

## 2. Austauschen

`a,,,|Haus|Palast|` tauscht Haus in Palast aus

Antwortmöglichkeiten auf die Frage Soll diese Zeichenfolge ausgetauscht werden?

- RETRUN austauschen und weitersuchen
- j 1x austauschen und abbrechen
- n aktueller Treffer nicht austauschen und weitersuchen
- w austauschen und bis zum Dateiende austauschen

### Rückverweise

`a,,,|Nr. {#}|Nr. <zahl>{-1=}</zahl>|` Ergebnis: Nr. <zahl>[n]</zahl>

`a,,_,|Haus|<sach>{=0=}</sach>|` Ergebnis: <sach>Haus</sach>

`a,,,|<hi rend="#Kapitälchen">{||}</hi> <hi rend="#kursiv">{||}</hi> {#}|<sigle><autor>{=1=}</autor> <titel>{=2=}</titel> <seite>{-1=}</sigle>|`